



Zellomat3D

Glossar

Projekt: 3D Cellular Automata Simulator – Diplomarbeit – SS/2005

Auftraggeber: Hochschule Rapperswil HSR

Betreuer: Eduard Glatz – Prof. Dipl. Ing. ETH eglatz@hsr.ch

Mitarbeiter: Michael Florin loop@loop.li
Andreas Weinmann a.weinmann@gmx.ch

Ablage: Glossar - 05052005.doc



Abkürzungen und Begriffe

Programmierbibliothek von Microsoft	.Net Framework
Ist eine Klasse, die irgendeine Funktion ausführt. Ein Befehl wird also in einer Klasse gekapselt.	Befehlsobjekt
Prozessor eines Computersystems	CPU
Programmiersprache von Microsoft	CSharp, C#
Die Software wird mit Unterstützung eines Concurrent Versions System (CVS) entwickelt.	CVS
Dynamic Load Library. Dynamisch ladbare Bibliothek.	dll / DLL
Das Kürzel steht für das Teammitglied Michael Florin	FLO
Ein Frame ist ein von der Grafikkarte erzeugtes Bild.	Frame
Siehe Befehlsobjekt	Funktionsobjekt
Graphical User Interface. Graphische Benutzeroberfläche.	GUI
Festplatte eines Computers	HD
Hochschule Rapperswil	HSR
Softwaretechnisch: Symbol (mit hinterlegter Funktion)	Icon
Information Process Group	ipg
Festlegen von veränderbaren Werten.	Konfiguration
Raum mit allen Zellen	Lebensraum- kubus
Enthält die Messresultate und Zusatzinformationen über Performancemessungen.	Log-File
Oberfläche eines dreidimensionalen Gebildes	Mesh
Open Source steht für Programme, deren Quellcode veröffentlicht worden ist. Dadurch kann jedermann Änderungen am Programmcode vornehmen.	Open Source
Zeitdauer die ein Dienst für eine vollständige Ausführung benötigt. Beispiel: Wie lange dauert der Versand eines Emails.	Performance



Projektmanagementplan	PMP
Arbeitsspeicher eines Rechners	RAM
„Rendern“ ist ein Verfahren zur Erzeugung einer Darstellung von einem 3D-Modell am Bildschirm. Dabei werden die Flächen des CAD-Modells mit einer Oberflächenstruktur versehen.	Renedern
Diese Abkürzung steht für Rational Unified Process. RUP beschreibt ein inkrementelles Prozessmodell, das in erster Linie für die Softwareentwicklung verwendet wird.	RUP
Analyse Dokument (System Design Analysis)	SDA
Design Dokument (System Design Specification)	SDS
Anforderungsspezifikation (System Requirement Spec.)	SRS
Teil eines Programms, das unabhängig vom übrigen Programm ausgeführt werden kann.	Thread
beschreiben die Aktionen von Benutzer und Software; zeigen den Ablauf der Prozesse.	Use Case
In der 3D-Computergrafik ist ein Vertex ein Scheitelpunkt einer Primitive und enthält neben einer Positionsangabe in Form eines Vektors meistens noch einige andere Angaben wie zum Beispiel eine Farbe, Transparenz oder eine zweite Positionsangabe, die für andere Zwecke verwendet werden kann (z.B. Texturkoordinaten). Die meisten Daten der Vertizes werden über die Primitiven interpoliert, so dass ein Übergang zwischen ihnen entsteht.	Vertex
Das Kürzel steht für das Teammitglied Andreas Weinmann	WIM
Zellulärer Automat	ZA
Atomare Einheit eines ZA. Ihre Zustände werden bestimmt und angezeigt.	Zelle
Raum mit allen Zellen	Zellraum