



Zellomat3D

Literaturverzeichnis

Projekt: 3D Cellular Automata Simulator – Diplomarbeit – SS/2005

Auftraggeber: Hochschule Rapperswil HSR

Betreuer: Eduard Glatz – Prof. Dipl. Ing. ETH eglatz@hsr.ch

Mitarbeiter: Michael Florin loop@loop.li
Andreas Weinmann a.weinmann@gmx.ch

Ablage: Literaturverzeichnis - 05052005.doc



1. Literaturverzeichnis

- Craig Larman, Applying UML and Patterns, Prentice Hall **Bücher**
PTR, 2002
- Frank Buschmann, Regine Meunier, Hans Rohnert, Peter Sommerlad und Michael Stal, Pattern-orientierte Softwarearchitektur, Addison-Wesley, 1996
- Erich Gamma, Richard Helm, Ralph Johnson und John Vlissides, Entwurfsmuster, Addison-Wesley, 1996
- Hanspeter Mössenböck, Die .NET Technologie, dpunkt Verlag, 2003
- Das C# Codebook, Jürgen Bayer, Addison Wesley (München), 2003
- Managed DirectX 9 Kick Start Graphics and Game Programming Sams Publishing 2004
- Stephen Wolfram A new kind of science Wolfram Media, Inc. 2002

- Skript aus dem Fach Software-Engineering, unterrichtet **Skripte**
von H. Rudin, D. Keller (2001/2002)
- Skript aus dem Fach Projekt- und Qualitätsmanagement,
unterrichtet von H. Noser (2002/2003)
- Skript aus dem Fach Microsoft Technologien, unterrichtet
von Hansjörg Huser (2003)
- Projektmanagementplan Roman Schlegel, Patrick Schuler
Diplomarbeit (2003)
- Semesterarbeit iSpeed Roman Bühler, Christian Stoffner
SS04