



Zellomat3D

Sitzungsprotokoll

Datum: 11. April 2005
Zeit: 16:00 – 17:00
Ort: Hochschule Rapperswil HSR

Projekt: Cellular Automata Simulator – Diplomarbeit – SS/2005

Auftraggeber: Hochschule Rapperswil HSR
Betreuer: Eduard Glatz – Prof. Dipl. Ing. ETH eglatz@hsr.ch
Mitarbeiter: Michael Florin loop@loop.li
Andreas Weinmann a.weinmann@gmx.ch

Ablage: Sitzungsprotokoll - 11042005.doc

Sitzungsziele:

- Besprechung des Designs der Applikation
- Externes Design (GUI) absegnen
- Multithreading Fragen



Resultate

Die Analyse und das Design des Zellomats3D wurden **Analyse&Design** präsentiert. Herr Glatz nahm diese zur Kenntnis. Einzig bei der Anforderungsspezifikation muss darauf geachtet werden diese besser zu spezifizieren, bzw. griffiger zu machen.

Die Benutzeroberflächen wurden gezeigt und erklärt. Herr Glatz **Externes Design** war mit dem Design einverstanden, einfach und intuitiv sollte es sein. Eventuelle Erweiterungen sind möglich, aber für die Basisfunktionen nicht unbedingt erforderlich (Features).

Ermittlung der absoluten XY-Positionen bezüglich der **Multithreading** Maussteuerung (MouseMoveEvents) sollten innerhalb des Fensters möglich sein.
Thread.Sleep() Befehl für das Triggern des Render-Threads scheint eine gute Lösung zu sein. (Begrenzung auf 25fps)



Aufgabenliste

Aufgaben	wer
Modul Rohdatenberechnung anpassen für Datenaufbereitung	WIM
Datenaufbereitung mit anderem Algorithmus implementieren	FLO
Selberschreiben von ZA's ohne Programmierkenntnisse realisieren (XML-Config-Datei)	WIM
Zusammenfügen der einzelnen Module zu einer Gesamtarchitektur	FLO
Gui Implementation	FLO
Sitzungsprotokoll	FLO
Update der Projektpage	FLO